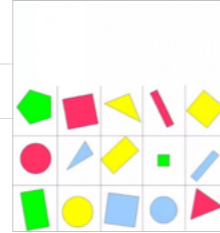


Construire les 1ers outils pour structurer sa pensée

4.2

SP10a Classer des objets en fonction des caractéristiques liées à leur forme.

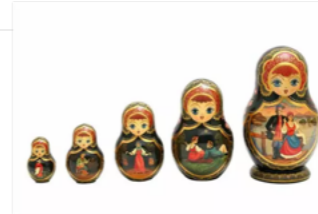


SP10b Savoir nommer quelques formes planes (carré, triangle, cercle ou disque rectangle)

SP10c Reconnaître quelques solides (cube, pyramide, sphère, cylindre)

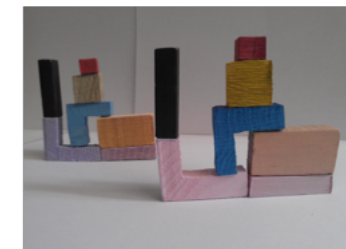


SP11 Classer ou ranger des objets selon un critère de longueur ou de masse ou de contenance.



**EXPLORER
DES FORMES
DES GRANDEURS
DES SUITES
ORGANISÉES**

SP12 Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle, pavage, assemblage de solides)



SP14 Identifier le principe d'organisation d'un algorithme et poursuivre son application



SP13 Reproduire, dessiner des formes planes.

